MUHAMMAD FAUZAN AZTERA

0895-1531-0917 | fauzan.aztera@gmail.com | https://www.linkedin.com/in/muhammad-fauzan-aztera/
Jalan Gegerkalong Tengah, Gg.3, No.74 Sukasari, Kota Bandung, Jawa Barat.

Saya Muhammad Fauzan Aztera, lulusan Desain Komunikasi Visual dari Universitas Pendidikan Indonesia dengan IPK 3,86/4,00. Memiliki rekam jejak sebagai *freelancer* di industri kreatif, saya berspesialisasi dalam bidang multimedia, animasi, Web Development, VR/AR, hingga pengembangan *game*. Saya menguasai berbagai perangkat lunak desain grafis, *video editing*, *3D modelling*, hingga dasar pemrograman. Sebagai individu yang adaptif dan komunikatif, saya mampu memimpin tim maupun bekerja secara mandiri untuk menghasilkan karya visual yang inovatif, solutif, dan sesuai dengan kebutuhan klien.

PENGALAMAN KERJA

Gamification, Iqos – Freelance February 2025

Unity Development | Game Programming

Ipose by Iqos merupakan custom photobooth yang di integrasikan terhadap Vanding Machine.

- Mengimplementasikan hasil rancangan Client,
- Bertanggung jawab mengelola database user

Rosi Robot Siap – Bandung, Indonesia Oktober 2024

Unity Development

Membuat sebuah *Artificial Intelligence* dalam pameran Samandya DKV UPI

- Bertanggung jawab membuat konsep karakter interaktif,
- Bertanggung jawab dalam merancang sistem dari logika pemograman,
- Menciptakan dan mengelola animasi karakter,

Gamification, Gojek Plus – Freelance Mei 2024

Unity Development | Game Programming

Gojek Plus sebuah fitur baru dari gojek yang di rilis pada 7 juni.

- Bertanggung jawab membuat flow dari keinginan client,
- Bertanggung jawab mengelola database user,
- Bertanggung jawab mengelola tim.

Website, Prodi Desain Komunikasi Visual UPI – Bandung, Indonesia Maret 2024

Web Development

Membangun kembali website DKV UPI menggunakan PHP dan Tailwind

- Bertanggung jawab membuat sistem backend pada website,
- Bertanggung jawab mengelola database konten maupun user,
- Membuat sistem CMS untuk mengelola website

Gamification, Oriflame Sweden – Freelance Juli 2023

Unity Development | Game Event

Game oriflame dengan mekanis menghentikan object tepat pada siluet yang disediakan

- Bertanggung jawab membuat sistem dari flow yang diinginkan client,
- Bertanggung jawab menyusun dan memproses asset untuk di olah pada pemograman,

Game Development, Wingy Games – Freelance Juli 2023

Game Asset

Permainan custom yang direncanakan akan di rilis pada platform mobile

- Merancang flow game berdasarkan keinginan client,
- Merancang dan membuat asset game sesuai dengan brief yang diberikan,
- Membuat animasi karakter dan UI pada game.

Gamification, Signature Time x LHAB – Freelance Mei 2023

Unity Development | Game Event

3 Permainan dalam satu aplikasi, yaitu Coloring, Menfess, dan Harapan yang dicontrol melalui android

- Bertanggung jawab membuat sistem dari flow yang diinginkan client,
- Bertanggung jawab menyusun dan memproses asset untuk di olah pada pemograman,
- Membuat sistem push data ke database menggunakan API melalui Unity
- Mengkobinasikan asset hingga menjadi hasil akhir artificial intelligence yang dapat digunakan dan berinteraksi dengan pengunjung,
- Bertanggung jawab mengelola anggota kelompok.

PENDIDIKAN

Universitas Pendidikan Indonesia – **Bandung, Indonesia** Aug 2022 – Jan 2026
Tugas Akhir: Perancangan Game Pacu Jalur
IPK 3,86/4.00
S1 Desain Komunikasi Visual

SMA Negeri 11 Pekanbaru – **Pekanbaru, Indonesia** Jul 2019 – May 2022
Jurusan IPA

- Ketua MPK Majelis Permusyawaratan Kelas 2020-2021,

PENGALAMAN ORGANISASI

IDM Isola Digital Media– **Bandung, Indonesia** Agustus 2024
Ketua Unit Kegiatan Mahasiswa
Isola Digital Media (IDM) merupakan unit kegiatan mahasiswa yang memiliki fokus pada bidang industry kreatif digital.

- Melalukan manajemen keanggotaan,
- Membuat dan merancang program kerja selama 1 periode,
- Membuat dan merancang dapartement,
- Mengelola tim.

IDM Fest – **Bandung, Indonesia** February 2024
Ketua Pelaksana
Isola Digital Media Fest (IDM Fest) adalah serangkaian acara yang bertujuan untuk mengembangkan, memamerkan, dan memperkenalkan IDM kepada masyarakat luas.

- Melalukan manajemen kepanitiaan,
- Membuat dan merancang perancanaan serta melakukan koordinasi kepanitiaan,
- Melakukan evaluasi dan laporan berita acara.

Finder 7th – **Bandung, Indonesia** Juni 2025 – September 2025
Head of Multimedia
Finder merupakan acara tahunan Desain Komunikasi Visual (DKV) UPI dalam rangka memperingati hari jadi yang ke-7. Berperan aktif dalam proses management team, proses perancangan, hingga evaluasi tim selama acara berlangsung.

PENGHARGAAN

- IP-Nesia Kompetisi Cipta Game Dengan Mengangkat Isu Budaya (KEMENKEBUD) 8 Oktober 2025
  Berperan sebagai game director dan game programming dalam pengembangan game Pacu Jalur.
- Juara 2 Kompetisi Cipta Game Edukasi Pajak Direktorat Jendral Pajak 16 Juli 2024
  Berperan sebagai game design dan game programming dalam pengembangan game bersama tim Tingkat-Nasional.
- Juara 3 Kompetisi Hackathon UNESCO x Nakara 15 Desember 2023
  Berperan sebagai game programming terhadap kemajuan game Tingkat-Nasional.
- Juara 3 Cuxion UI/UX Desain Aplikasi Mobile 24 Juni 2023
  Berperan sebagai UI/UX designer dan bergabung bersama tim Tingkat-Nasional.
- Finalist Compfest Indie Game Ignite 2023 8 Oktober 2023
  Berperan sebagai game programming dan terpilih sebagai finalist compfest 2023 Tingkat-Nasional.

KETERAMPILAN

Soft Skill :

- Kemampuan Organisasi
- Kreativitas
- Kerjasama Tim
- Public Speaking
- Manajemen Waktu

Hard Skill :

- Adobe Creative (Photoshop, Premiere Pro, Illustrator)
- Figma
- Clip Studio Paint
- Blender
- Unity
- Visual Studio Code (C#, PHP)